

REGLAMENTO DE COMPETENCIA

REGLAMENTO GENERAL

-Los equipos deberán presentar una lista de buena fe (firmada por la Subdirección de Deportes) y Documento Nacional de Identidad (DNI) de todos los participantes; antes de cada partido a las planilleras que se encuentren en la cancha donde se disputará el partido correspondiente.

-El cronograma de competencia será publicado antes del inicio de la competencia y no sufrirá modificaciones, a excepción de circunstancias especiales que serán determinadas por la organización.

-Teléfono de contacto por consultas: +54 9 3436 20-5007 (sólo WhatsApp).

REGLAMENTO DEPORTIVO

-Los equipos deberán respetar los horarios establecidos en el fixture con un tiempo de espera máximo de 15 minutos. Caso contrario perderán el juego.

-Se tendrá en cuenta los comportamientos de los jugadores hacia los árbitros, compañeros, rivales, etc. En caso de no tener un comportamiento adecuado el/los jugador/es serán sancionados.

-Las entradas en calor se deben realizar fuera de la cancha.

-Categoría Libre (Las formaciones podrán anotarse en las divisiones para Mujeres, Varones y Mixto): Podrá participar cualquier tipo de jugador, sin distinción entre federados y no federados. Cada plantel debe tener un mínimo de cuatro y un máximo de seis jugadores anotados en la planilla de inscripción.

-Categoría Recreativa (Las formaciones podrán anotarse en las divisiones para Mujeres, Varones y Mixto): Podrán participar quienes no hayan tenido experiencia en el deporte. Tanto en el presente como en el pasado. Cada plantel debe tener un mínimo de cuatro y un máximo de seis jugadores anotados en la planilla de inscripción.

-Newcom Mixto: Será para personas mayores de 50 años. Cada equipo deberá tener un mínimo de 6 jugadores (3 varones y 3 mujeres) en cancha y hasta un máximo de 10 anotados en la planilla de inscripción. Existe la posibilidad de contar con dos menores por equipo, pudiendo participar solo uno en cancha.



• REGLAMENTO DE VOLEIBOL

- Los equipos contarán con 6 jugadores (4 titulares y 2 suplentes).
- En caso de contar con menos de 4 jugadores al inicio de la competencia, el partido se jugará igual, pero se lo declarará equipo incompleto y por siguiente se le dará el partido perdido.
- El horario de inicio es a las 20:30 horas. Una vez comenzado el torneo, los partidos siguientes tienen un orden de juego, el cual tendrá un margen de 15 minutos de espera, luego se iniciará el partido o se dará por perdido.
- En la fase regular, se jugará a 15 puntos y se adjudicará el partido quien gane dos sets (con diferencia de dos puntos). El tercer set o tie break también será a 15 puntos.
- Cada equipo tendrá dos tiempos de descanso por set, los cuales serán optativos (solo pueden ser pedidos por el entrenador o el capitán).
- En caso de haber algún cambio de programación ambos equipos deberán ponerse de acuerdo y los demás equipos deberán ser notificados con un debido tiempo (un día).
- En el primer set, no se podrán realizar sustituciones, salvo casos excepcionales.
- Los jugadores que ingresan en el segundo set no podrán ser sustituidos (por ese set), se podrá sustituir aquel jugador que fue titular en el primer set.
- Se considerará zaguero a aquel jugador que sacó o se encuentra en orden de saque.
- El sistema de competencia se definirá de acuerdo con la cantidad de equipos.
- Los listados de buena fe serán enviados a la organización y serán controlados - y aprobados o no- para su participación.
- Los cambios a realizarse dentro de este listado serán posibles hasta la fase de zonas (avisando a la organización) y será autorizado o no. Luego, en ninguna circunstancia se permitirá algún cambio.

-Para cuartos de final, los primeros de zona serán cabeza de serie y los segundos serán sorteados.

-Las semifinales y finales serán a 25 puntos, y se adjudicará el partido quien gane dos sets.

-En caso de igualdad de puntos en la primera colocación, o en cualquiera donde se hiciera necesario definir una posición, se tendrá en cuenta en primer lugar: la cantidad de puntos (dados por los partidos ganados). En caso de seguir empatados se aplicará el sistema olímpico, esto es el resultado del partido entre ambos. En caso de triple empate se hará coeficiente entre sets a favor y sets en contra.

-Las reglas son las mismas para todas las categorías, excepto en categorías mixtas. En esta división los jugadores masculinos no podrán realizar ninguna acción de ataque (golpear el balón de arriba hacia abajo, con una mano) dentro de dicha zona. Podrán realizar bloqueos (acción que se realiza con dos manos, y puede hacerse de arriba hacia abajo). Los jugadores masculinos solo podrán rematar desde posición de zaguero.

NOTA | Los puntos se sumarán así:

Partido ganado 2 a 0: 3 puntos al ganador.

Partido ganado 2 a 1: 2 puntos al ganador, 1 punto al perdedor.

Los equipos participantes deberán respetar las disposiciones del presente reglamento y las que fueran de aplicación subsiguiente.

• REGLAMENTO NEWCOM

Será para personas mayores de 50 años. Cada equipo deberá tener un mínimo de 6 jugadores (3 varones y 3 mujeres) en cancha y hasta un máximo de 10 anotados en la planilla de inscripción. Existe la posibilidad de contar con dos menores por equipo, pudiendo participar solo uno en cancha.

Cada elenco estará integrado por 10 (diez) jugadores, los cuales deberán ser 3 femeninos, 3 masculinos y 4 suplentes sin distinción de género, los cuales deberán estar asentados en la Lista de Buena Fe. Mientras que, durante la realización del partido tienen que estar en cancha 3 mujeres y 3 varones.

-Las sustituciones

Son ilimitadas por el mismo jugador por set. Deben respetar la condición de género (varón por varón y/o mujer por mujer).

Las sustituciones deben realizarse indefectiblemente por la 'Zona de Sustitución' correspondiente; la misma corresponde desde ambas líneas de prolongación de línea de ataque, línea lateral y mesa de anotador.

-Competencia

Los partidos se disputarán con el sistema de Rally-point. Al mejor de tres (3) sets con el siguiente formato:

***Set Regular:** a quince (15) puntos los sets regulares, con una ventaja mínima de dos (2) puntos y como máximo extenderse hasta llegar a los diecisiete (17) puntos. (Con el tanteador 14-14 se deberán conseguir los 2 puntos de ventaja, pero en el caso de 16-16, el equipo que gane el punto 17 se adjudicará el set).

***Tie-break (set final):** se disputa a diez (10) puntos con una ventaja mínima de dos (2) puntos y como máximo disputarse hasta los doce (12) puntos. (Con el tanteador 9-9 se deberán conseguir los 2 puntos de ventaja, pero en el caso de 11-11, el equipo que gane el punto 12 se adjudicará el encuentro).

El saque debe realizarse de manera lanzada, la pelota reposa sobre una mano, mientras que la otra puede utilizarse para acompañar el movimiento en péndulo, de atrás hacia adelante y de abajo hacia arriba. No está permitido el saque lateral (gancho).

La zona de saque de las mujeres estará delimitada por una línea recta, un metro adentro de la cancha desde la línea de fondo.

La acción de los pies no está restringida, salvo por la acción de pisar la línea al momento del lanzamiento. Se puede realizar el saque con despegue de los pies previo contacto por detrás de la línea de saque.

El saque lateral (gancho) solamente será contemplado en los casos en los cuales se detecte algún impedimento físico crónico que afecta la movilidad del participante. (El mismo no se contempla en caso de lesión).

-Acciones de juego

Está permitido un máximo de tres (3) pases/toques del balón en la acción de juego. Se considera pase/toque del balón al contacto con cualquier parte del cuerpo del participante.

Se considera 'doble toque' a la acción de tocar dos veces el balón en el intento de control, a aquel balón proveniente de un pase del propio compañero de equipo, por tal motivo, se sanciona la infracción.

Sólo se permite controlar el balón en dos tiempos (doble golpe) en el caso en que el mismo provenga del campo contrario, siempre y cuando el doble golpe no sea realizado en forma intencional. (ej.: golpear el balón en forma intencional por cualquier motivo para luego volver a ser tomado por el mismo jugador).

Está permitido, a manera de 'amague' la acción de tomar el balón con una o dos manos y separar una mano para luego volver a tomar el balón, siempre y cuando no se pierda el control del balón en ningún momento.

No se puede enviar el balón al campo contrario en el primer toque cuando provenga de la acción de saque.

Solo se permite tener posesión del balón durante cuatro (4) segundos antes de ser pasada a un compañero o al campo contrario. Durante el tiempo permitido no están limitados los amagues que realice el jugador.

Todas las acciones para dirigir el balón al campo adversario, con excepción del saque, se consideran lanzamiento de ataque.



Al momento de realizar el lanzamiento de ataque (enviar la pelota al campo contrario), el balón debe estar por debajo del borde superior de la red.

No está permitida la acción de ataque (enviar la pelota al campo contrario) a través de un golpe de rebote o golpe (remate). Ya sea con la/s mano/s pie/s o cualquier otra parte del cuerpo. (Siempre y cuando se considere de manera intencional). Únicamente está permitido concretar un ataque a través de un golpe; si se considera de 'último recurso'. Se considera último recurso cuando el jugador que realiza la acción se ve imposibilitado por el tiempo de la jugada.

El lanzamiento del balón a una mano no se permite dentro de la zona de 3 metros, en caso de hacerlo se debe realizar por debajo de la cintura. Detrás de la línea de 3 metros está permitido el pase lateral que no supere la línea horizontal del hombro.

El lanzamiento a dos manos es libre.

La recepción o defensa del balón puede ser con una o dos manos, lejos o cerca del cuerpo.

En posesión del balón, solo se permiten dos (2) pasos de movilidad para la acción de enviar el balón al campo contrario.

No está permitido el bloqueo.

Los jugadores del equipo que saca no deben impedir a sus adversarios ver al sacador y la trayectoria del balón por medio de una pantalla individual o colectiva. Un jugador o grupo de jugadores del equipo que saca realiza/n una pantalla si mueven sus brazos, saltan o se desplazan lateralmente, durante la ejecución del saque, o se paran agrupados, y al hacerlo ocultan al sacador, y la trayectoria del balón hasta que el mismo alcanza el plano vertical de la red.

IMPORTANTE:

Una vez programado el fixture y compartido en redes sociales, de los certámenes de Voley y de Newcom, no podrá ser modificado y deberán respetarse los horarios establecidos para cada partido, sin excepción.